

OM TEKNOLOGI OG BÆREDYGTIGHED

HVEM VED HVAD

SPILLEREGLER

+ BOOK EN GRATIS
GÆSTEUNDERVISER
INDENFOR TEMAERNE

SPILLEREGLER



Antal deltagere

Fra 4 personer

Dvs. min. 2 pers. fordelt på 2 hold.

Forløb

Et hold består af mindst 2 personer. Spillet starter ved, at en person trækker et kort, og har tid til at læse ordet samt beskrivelsen af det. Når ordet er forstået, har du 90 sekunder til at få din partner til at gætte det. Hvis din partner ikke kan gætte det, får modstanderholdene muligheden for at gætte.

Ryk 1 felt frem ved rigtigt gæt.

Vinderen er den, som først kommer i mål.

Tale — Mime — Tegne

For at finde ud af om du skal tale, mime eller tegne, skal man slå med en terning.

Slår du:

1-2 = **Tale**

3-4 = **Mime**

5-6 = **Tegne**

Tale

Du må tale, men må ikke bruge arme og ben til at lave fagter eller vise ting på andre måder. Du må ikke sige overskriftsordet direkte, oversætte det ved at sige det på et andet sprog eller ved at rime.

Eksempel

Trukket ord: Hus

Du siger 'Det rimer på mus' = imod reglerne

Du siger 'House' = imod reglerne

Mime

Du må lave fagter og lave tegn med dine arme, ben osv, men må ikke sige noget – hverken tale, lave lyde eller nynne.

Tegne

Du må tegne på tavlen, men ikke lave fagter med arme eller ben samt hverken tale, lave lyde eller nynne.

Det skal du bruge — udover selve spillet

Medbring høretelefoner/earpods og mobiltelefon til at høre/se videoerne via QR-koderne. Mobiltelefonen bruges også til tidtagning.

God fornøjelse!

FÅ EN GÆSTEUNDERVISER UD — GRATIS

Skulle du stå med en følelse af, at det kunne være fedt at have Viden om Data med fysisk den første gang, du afvikler spillet, så tag fat i Rasmus på RKBU@videnomdata.dk eller på tlf. 2528 4174.

Har du lyst til at spillet skal være en del af et ekspertoplæg, hvor vi kommer ud – gratis – og arbejder med dine elever inden for teknologier eller den bæredygtige udvikling? At vi kommer ud og hjælper dig med at skabe ny viden sammen med dine elever?

— Så scan QR-koden og book den ekspert, der passer til dit behov.

